**11.2 Anexo Análisis de Riesgos**

Los riesgos que se tendrán en cuenta en principio fueron planteados por el grupo de desarrollo en la reunión weekly Scrum. En esta reunión, cada uno de los miembros postuló los principales riesgos que puedan surgir en el campo de acción de cada líder (arquitectura, desarrollo, calidad, etc.). Una vez planteados los riesgos, estos fueron discutidos por todo el equipo, con el objetivo de analizar por cada uno de los riesgos su probabilidad, impacto y finalmente su valor de riesgo. Con respecto a la probabilidad y el impacto, serán medidos de 1 –5 siendo 1 menor probabilidad/impacto y 5 mayor probabilidad/impacto, y en cuanto la prioridad, esta será la multiplicación de estos dos factores. Retomando la discusión sobre los riesgos planteados, se aceptaron aquellos riesgos que su valor supere los 9 puntos, los cuales impliquen consecuencias que puedan afectar sustancialmente el adecuado desarrollo del proyecto en el tiempo establecido. Para analizar y gestionar el plan de riesgos se realizarán dos tablas. El contenido de la primera consistirá en todos los riesgos identificados por el equipo de desarrollo y estarán en orden por prioridad. Esta prioridad es el resultado del puntaje de la probabilidad y el impacto que tenga el riesgo.

Durante el transcurso de desarrollo del proyecto, en las reuniones weekly Scrum se tomará un tiempo enfocado para el planteamiento de nuevos riesgos que los miembros puedan ir identificando a lo largo de las entregas. Por lo tanto, este anexo será constantemente modificado y actualizado para el correcto análisis de riesgos del proyecto.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Riesgo** | **Causas** | **Consecuencias** |  |  |  | **Plan de tratamiento** | **Responsable** |
| Solicitud de cambio en los requerimientos en etapa avanzada. (riesgo de requerimientos) | El cliente decide que un nuevo requerimiento es conveniente para su aplicación web. | Cambios drásticos en la arquitectura del proyecto, implicando rehacer el diseño, más tiempo y complejidad. | 5 | 4 | 20 | **Evitar.** En los términos y condiciones establecer el NO cambio de requerimientos en etapas avanzadas. | Líder del proyecto. |
| Demora y retraso en el cronograma estimado. (riesgo de estimación) | El tiempo estimado para el desarrollo de la aplicación web es demasiado optimista. | Entregas tardías o incompletas. | 4 | 4 | 16 | **Evitar.** Realizar una correcta estimación y realista del proyecto a desarrollar en el tiempo dado. | Todo el equipo. |
| Problemas legales por responsabilidades entre admin de proyecto y usuarios. (riesgo organizacional) | Desacuerdo o incumplimiento acordados entre admin de proyecto y su equipo. | Implicaciones legales contra Deltasoft. | 4 | 4 | 16 | **Transferir.** En los términos y condiciones establecer descargo de responsabilidad ante problemas entre usuarios. | Líder del proyecto. |
| Ausencia temporal de un miembro del equipo. (riesgo personal) | A causa de una enfermedad considerable. | Retraso en el desarrollo de actividades, aumento de tiempo y complejidad. | 4 | 4 | 16 | **Mitigar.** Redistribución carga de trabajo en los integrantes disponibles del grupo. | Líder del grupo. |
| Errores o bugs con alta complejidad.(riesgo herramientas) | Malas prácticas de programación o mala implementación en el código. | Desviación del cronograma y replanteamiento de tiempos. | 5 | 3 | 15 | **[2]Compartir.**  Compartir el problema con terceros para aumentar las probabilidades de solucionarlo. | Todos los integrantes. |
| Disminución de rendimiento por parte de un miembro del equipo. (riesgo herramientas) | Por causa de daño en el equipo de cómputo de algún miembro. | Ausencia de herramienta de trabajo trayendo incumplimiento de actividades. | 3 | 3 | 12 | **Evitar.** Cada integrante debe tener un equipo de cómputo de respaldo en caso tal. | Todos los integrantes. |
| Renuncia de miembro de equipo. (riesgo personal) | Sobrecarga en el trabajo, mala relación con los demás miembros. | Perdida de un líder de un campo, más trabajo para los demás. | 2 | 5 | 10 | **Mitigar.** Redistribución de la carga de trabajo, encontrar un reemplazo. | Líder del proyecto. |
| Actualización de librerías JavaScript que se esté usando en el proyecto. (riesgo herramientas) | Java Script decide modificar alguna librería. | Las funciones implementadas ya no serían válidas y no harían su labor. | 2 | 4 | 8 | **Mitigar.** Operar bajo esa nueva actualización o buscar otra librería para el desarrollo. | Líder de arquitectura y líder de desarrollo. |
| Caída de plataforma Trello. (riesgo tecnológico) | Mantenimiento o sobrecarga de la plataforma. | Desorden en la asignación y control de actividades del proyecto. | 1 | 3 | 3 | **Mitigar.** Haciendo uso de otras apps de respaldo con el mismo fin . | Todo el equipo. |
| Daño en los servidores de Django. (riesgo herramientas) | Sobrecarga en el sistema, alto tráfico de datos. | Reprime el proceso de desarrollo. | 1 | 3 | 3 | **Mitigar** solicitando vías alternas para suplantar el servidor caído. | Líder del proyecto. |
| Caída de plataforma OneDrive. (riesgo tecnológico) | Mantenimiento o sobrecarga de la plataforma. | Se deshabilita la opción de autoguardado en la nube y el trabajo simultaneo en el documento. | 1 | 2 | 2 | **Mitigar.** Hacer uso de otro programa que permita cambios por varios usuarios en tiempo real. | Todo el equipo de trabajo. |



